

1. Generisanje koda za klasu:

Desni klik na klasu, Properties, Preview.

2. Izbor vidljivosti za atribut:

Desni klik na klasu, Properties, Attributes. Pod visibility odabrati: public, private, protected, package.

3. Imenovanje relacije radnim glagolom:

Kreirati dvije klase. Povezujemo ih asocijacijom. Desni klik na vezu, Properties. Pod Name upisemo "radni glagol".

4. Imenovanje relacije ulogama:

Povezati 2 klase asocijacijom. Desni klik na asocijaciju, Properties, u Role A i Role B upisemo uloge.

5. Unošenje višestrukosti:

Desni klik na asocijaciju, Properties, Detail, Multiplicity.

1..* (jedna ili vise)...

6. Unošenje stereotipa friend:

Uzmemo 2 klase, i povezemo ih zavisnoscu (Dependency). Desni klik na relaciju, Properties.

Stereotype: Friend

7. Prikaz imena relacije na ekranu:

Tools, Display pref., Association. Cekirati "Show name".

8. Prikaz vidljivosti na ekranu:

Tools, Display pref, Attribute. Cekirati: Show attributes

9. Unošenje getter setter operacije:

Desni klik na klasu, Properties, Attributes. Add GET op, SET op

10. Unošenje constructor destructor operacije:

Desni klik na klasu, Properties, Operations. Add default Cons. Dest.

11. Kreiranje objekta date klase:

Klasu kreiramo u dijagramu klasa i kopiramo je. Zatim otvorimo diagram objekata i iskopiramo klasu.

12. Unošenje atributa sa klase na objekat:

Formiramo klasu u dijagramu klasa, kopiramo je u dijagram objekata. Na objekat desni klik, properties. Attribute values, Add attribute values (+). Cekiramo attribute. Ok.

14. Izbor vidljivosti za operaciju:

Desni klik na klasu, Properties, Operations, pod visibility izaberemo vidljivost.

13. Prikaz operacija na ekranu:

Tools, Display pref. Operation. Cekirati Show visibility.

15. Otvaranje dijagrama objekata:

File, New, Object oriented model. First diagram: Object diagram.

16. Izbor tipa atributa:

Desni klik na klasu Properties, Attributes. Data type